

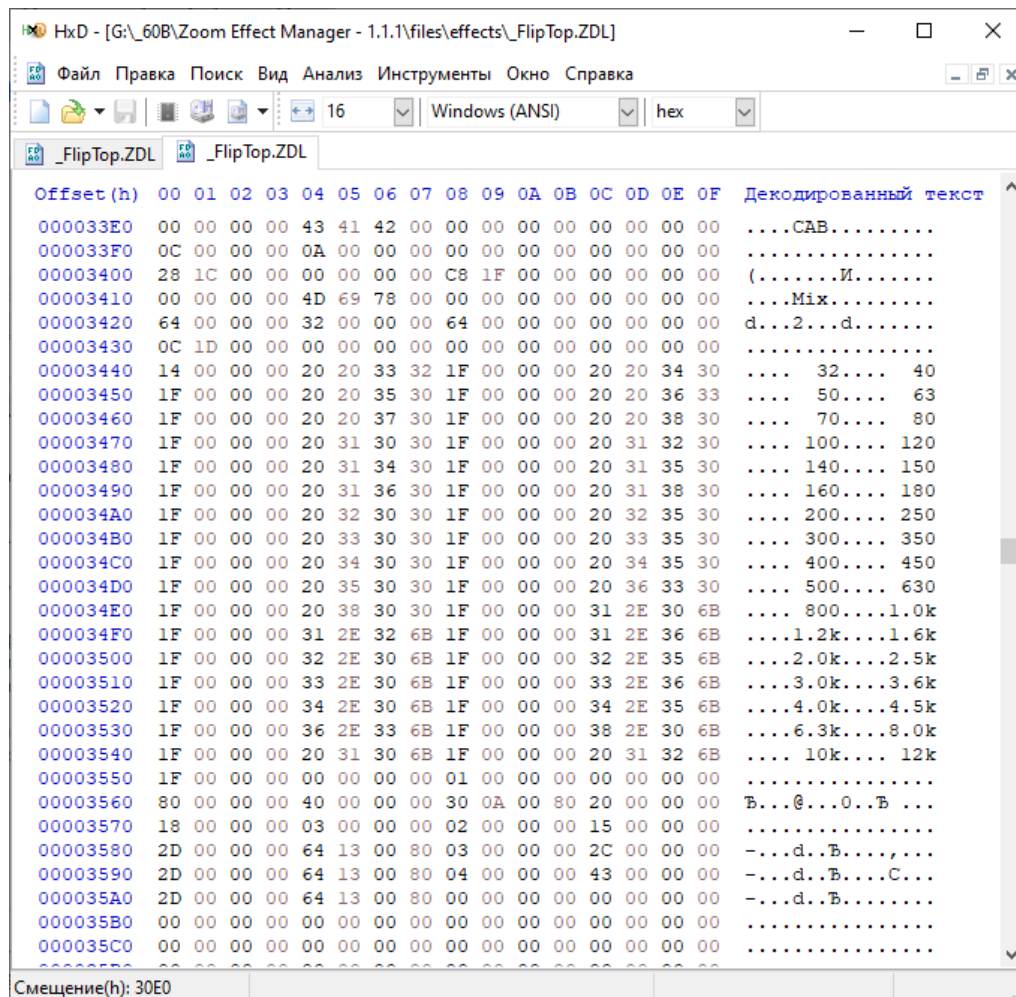
Инструкция по редактированию
файлов эффектов процессоров Zoom:
MS-50G, MS-60B, MS-70CDR,
G1on/G1Xon, B1on/B1Xon
для перепрошивки программой
[Zoom Effect Manager](#)

!!! ВАЖНО !!!

- ВСЁ ДЕЛАЕТЕ НА СВОЙ СТРАХ И РИСК!
- ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ЭТО НЕСЁТЕ САМИ!
- ПЕРЕД ВСЕМИ МАНИПУЛЯЦИЯМИ С
ФАЙЛАМИ СДЕЛАЙТЕ РЕЗЕРВНУЮ КОПИЮ
НАСТРОЕК ПРОЦЕССОРА, НАСТРОЕК ZOOM
EFFECT MANAGER'a И ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ
ЭФФЕКТОВ,
- А ТАКЖЕ СКАЧАЙТЕ ПРОШИВКУ ДЛЯ
СВОЕГО ПРОЦЕССОРА!!!

Программа для редактирования

Я использую [HxD - Freeware Hex Editor and Disk Editor](#)



Редактирование файла

Редактировать есть смысл файлы эффектов с вшитыми эквалайзерами/частотным фильтрами (для наглядности можно обратиться к списку эффектов модели процессора), там где можно выбрать частоту для обработки.

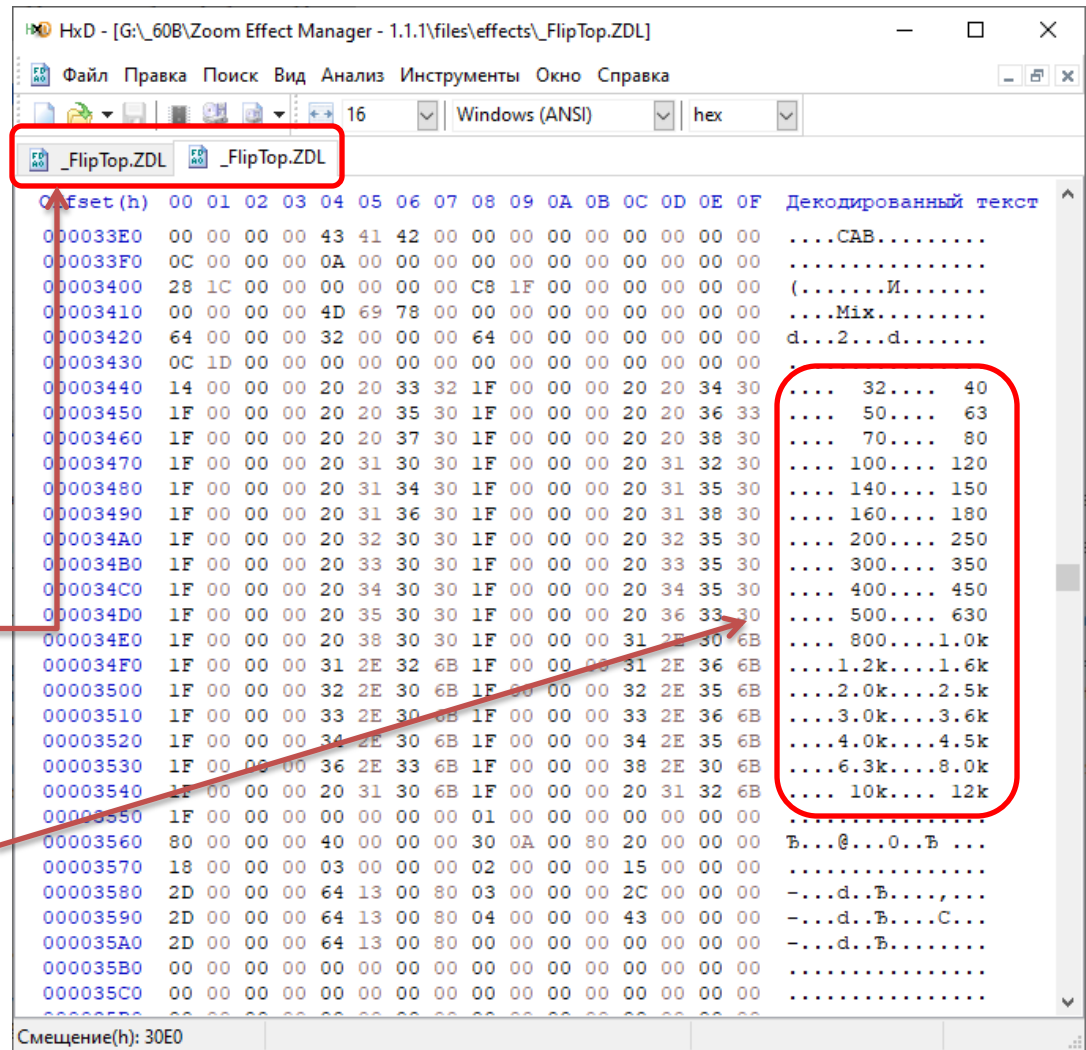
В остальных файлах, кроме названий элементов управления и отображаемого имени эффекта, редактировать нечего.

!!!ВАЖНО!!!

Имя файла изменять нельзя, удалять/добавлять в файл новые символы/строки нельзя – иначе процессор не прочтает файл.

Копируем каталог с файлами эффектов в удобную для себя папку.

Открываем файл, в области «Декодированный текст» ищем читабельные значения (в примере выделены диапазоны частот эквалайзера басового усилителя Ampeg B-15 FlipTop).



* Для подстраховки можно в новой вкладке открыть копию исходного файла, чтобы в случае ошибки вернуть исходные значения и структуру файла.

1) Ставим курсор перед значением, которое хотим отредактировать.

Если новое значение по количеству знаков будет больше текущего, то курсор ставим раньше на разницу количества знаков, чтобы конец нового значения совпал с концом текущего значения.

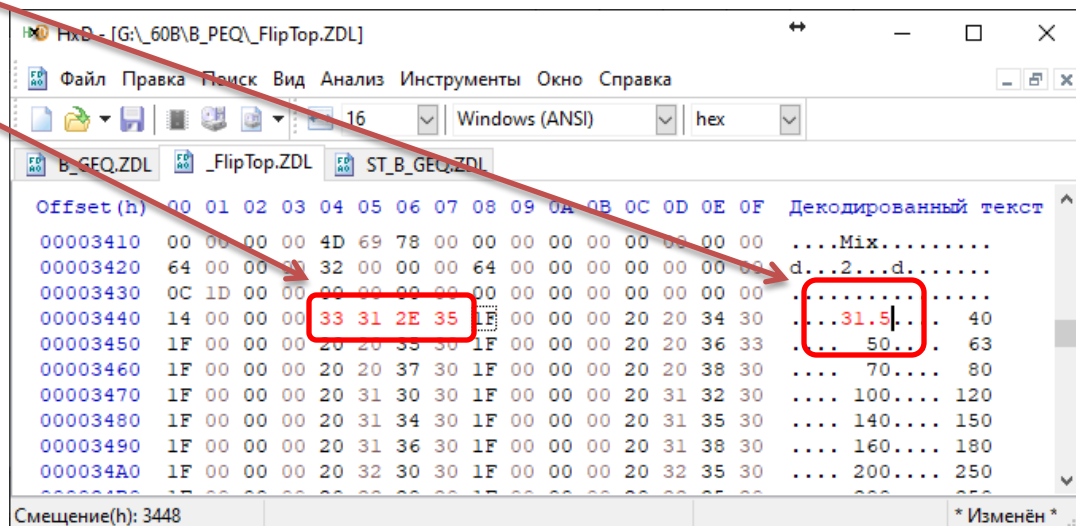
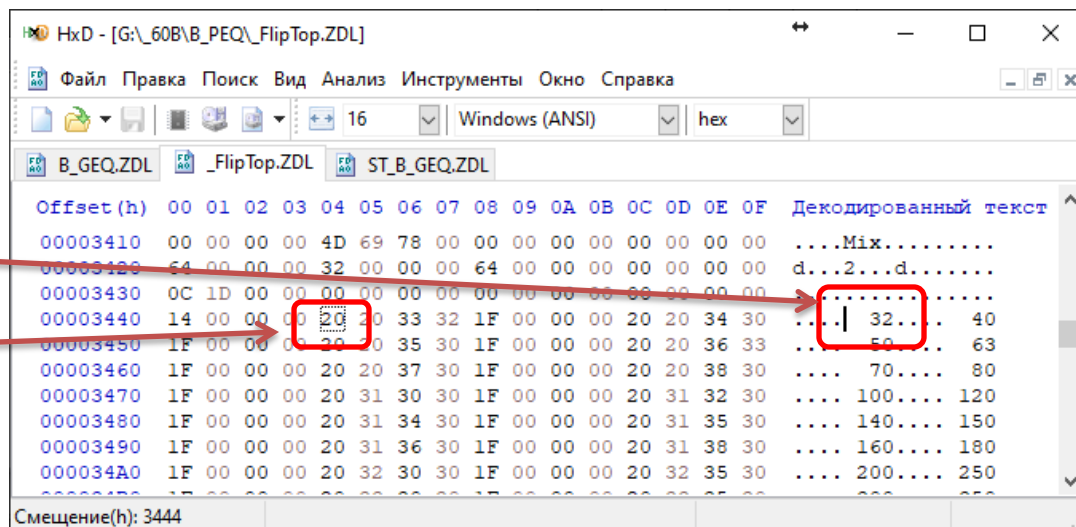
В закодированной области подсвечивается соответствующее байтовое значение.

2) Не стирая существующих символов, вводим новые.

В закодированной области подсвечивается соответствующее байтовое значение.

!!!ВАЖНО!!!

Если допустили ошибку или решили указать другое значение, то **никаким способом не стираем символы**, а **возвращаемся к шагу «1»** и повторяем процедуру, иначе целостность файла будет нарушена и процессор его не прочтает.



3) Нажимаем Ctrl+F, далее:

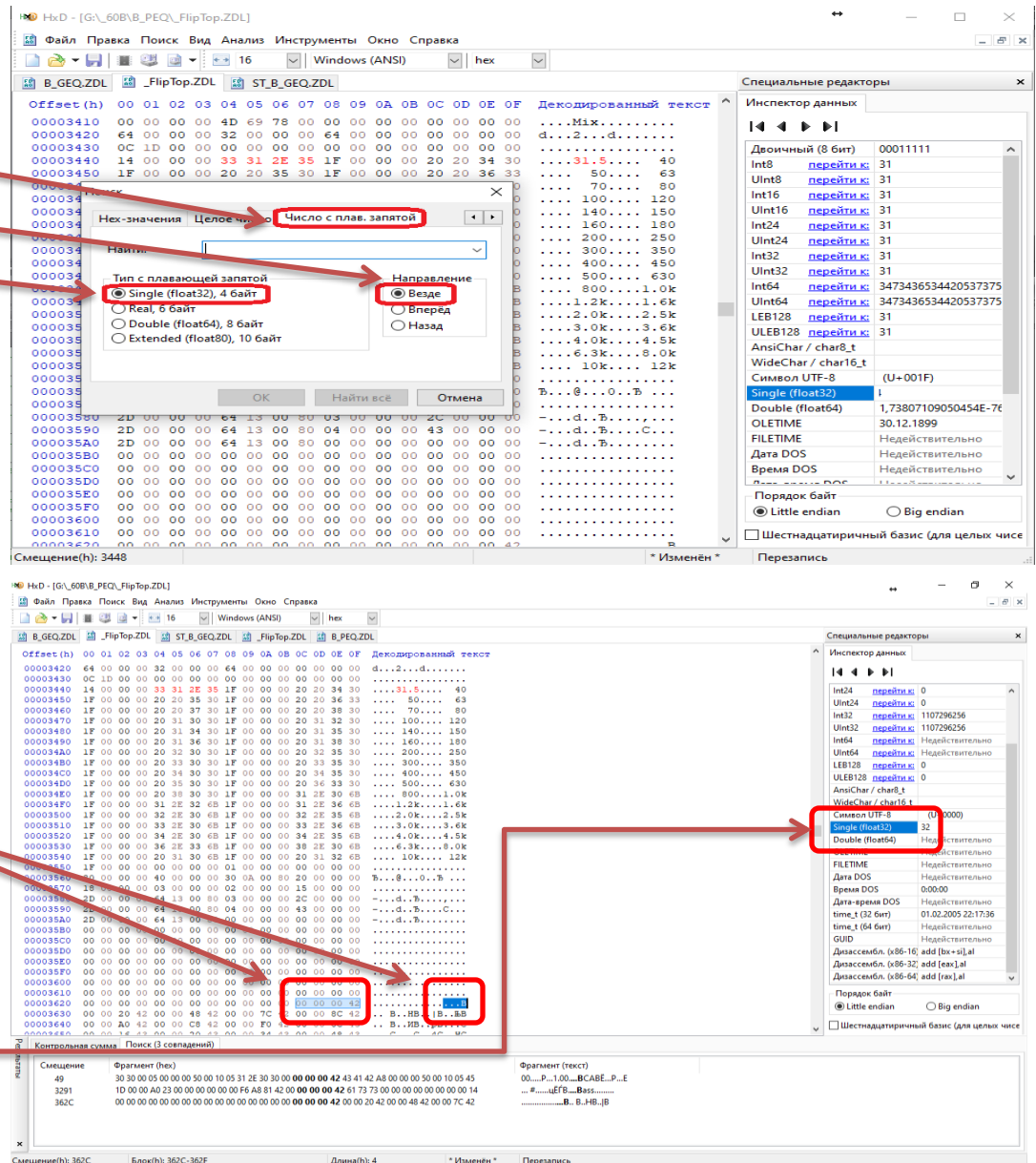
- выбираем вкладку «Число с плав. запятой»;
- выбираем «Везде»;
- выбираем «Single (float32), 4 байт»;
- в поле «Найти» пишем значение частоты (только цифры), которую хотим изменить (в примере 32 Гц, соответственно пишем 32).

Если значение в кГц, то переводим в Гц, например, 1.2 = 1200 и т.д.

- нажимаем «Найти всё»

4) В результате выше или в данном случае ниже списка частот выделится набор байт, соответствующий искомому значению.

В «Инспекторе данных» выделится строка «Single (float32)» с искомым значением.



5) В «Инспекторе данных» в строке «Single (float32)» вводим нужное нам значение, которое уже указали в списке частот, и нажимаем «Enter».

В результате строка выделится, а байтовые значения в файле изменятся.

При необходимости повторяем процедуру пошагово (1-5) для редактирования значений других частот, либо исправления ошибок.

!!!ДЛЯ СПРАВКИ!!!

Зашифрованные значения частот могут не соответствовать читабельным значениям, например, частоты из басового графического эквалайзера (включая стереоэквалайзер):

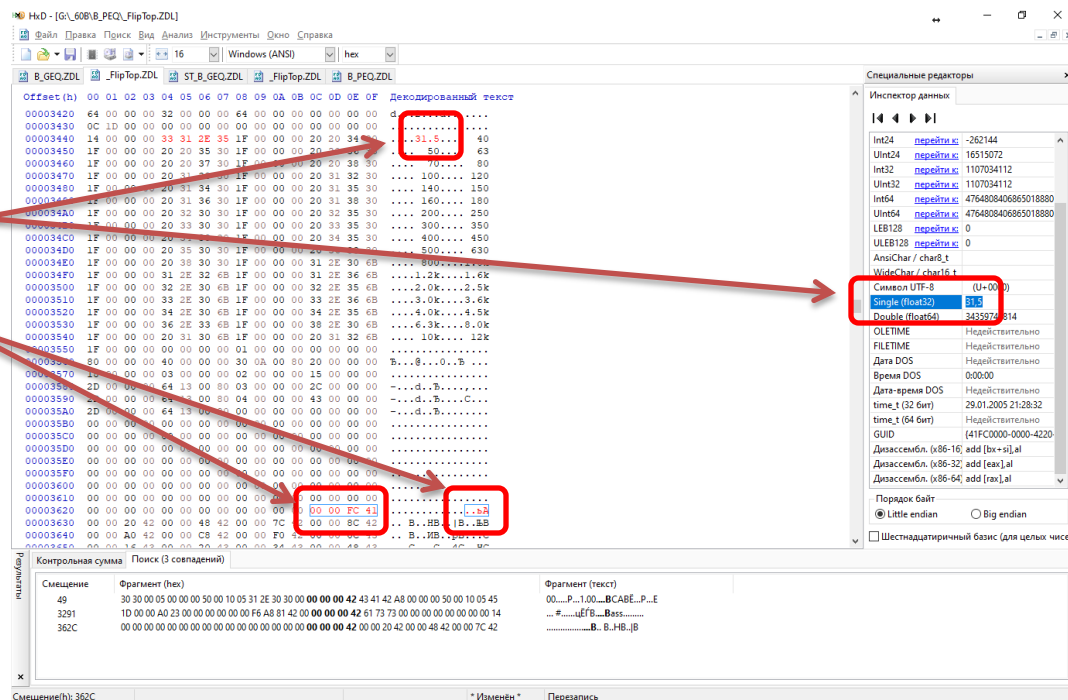
[читабельно]

[зашифровано]

50	50
120	125
400	390
500	520
800	800
4.5к	4500
10к	10000

Поэтому могут возникнуть сложности в поиске необходимых значений.

Я так и не понял, почему Zoom так сделал..



- Сохраняем отредактированный файл, не изменяя исходное имя файла.
- Копируем его с заменой в каталог файлов эффектов Zoom Effect Manager.
- Запускаем Zoom Effect Manager, выбираем эффекты, включая отредактированный(-е).
- Прошиваем и проверяем.

Если после перепрошивки при перезапуске процессора на дисплее сообщение об ошибке, значит, при редактировании файла вы нарушили его структуру.

- Сравните в редакторе ваш файл с исходным.
- Внесите исправления.
- Сохраните и замените файл в каталоге файлов эффектов Zoom Effect Manager.
- Повторите перепрошивку.

Ссылки на списки эффектов процессоров:

[E MS-50G FX-list v3.pdf](#)

[E MS-60B FX-list v2.pdf](#)

[E MS-70CDR FX-list v2.pdf](#)

[E G1on G1Xon FX-list 0.pdf](#)

[E B1on B1Xon FX-list 100.pdf](#)

Отдельная благодарность за то, что

[рассказал о возможности](#)

[редактирования файлов эффектов](#)

выше перечисленных процессоров,

Виктору Табасу

[Victor Tabas | профиль в ВК](#)

[Victor Tabas | профиль в Facebook](#)

Автор инструкции:

[Дмитрий Красуцкий | профиль в ВК](#)

© KrDPNsk, 2021